

Blackmagic Design Minikonverter

Die Minikonverter sind in fünf verschiedenen Ausführungen lieferbar:

- SDI-Analog
- Analog-SDI
- SDI-HDMI
- HDMI-SDI
- Broadcast Converter (ermöglicht alle vier Konvertierungen)



Die Minikonverter bieten auch die Möglichkeit, Audiosignale (2 Kanäle) zu embedden bzw. zu de-embedden. Dazu sind 6,3mm Klinkenbuchsen vorhanden (XLR-Buchsen beim Broadcast Converter).

Die SDI-Eingänge sind redundant gehalten. Sollte ein SDI-Signalweg im laufenden Betrieb ausfallen, schaltet der Konverter automatisch auf den zweiten SDI-Eingang um, sofern dort ein zweites Signal angeschlossen wurde.

Die SDI-Eingänge sind zudem durchgeschliffen. Am SDI-Loop-through kann entweder ein anderes Gerät oder ein weiterer Minikonverter angeschlossen werden, falls mehr als zwei Audiokanäle de-embedded werden sollen.

Allgemeine Hinweise:

Die Minikonverter sind Schnittstellen-Konverter. Normwandlungen oder Formatwandlungen finden in den Geräten nicht statt (Ausnahme: Audio-Samplefrequenzen).

Deswegen: Soll z.B. PAL ausgegeben werden, muss auch PAL in den Konverter eingespeist werden, dabei ist sowohl auf die korrekte Auflösung als auch die korrekte Frequenz zu achten.

Unterstützte Formate:

| SDI | Analog | HDMI |
|--|---|--|
| 625/25 PAL 525/29.97 NTSC | 625/25 PAL 525/29.97 NTSC | 625/25 PAL 525/29.97 NTSC 625/50p PAL 525/59.94p NTSC |
| 1080PsF23.98 1080PsF24 1080PsF25 1080i50 1080i59.94 1080i60 | 1080PsF23.98 1080PsF24 1080i50 1080i59.94 1080i60 | 1080p23.98/24 1080i50 1080i59.94/60 |
| 720p50 720p59.94 720p60 | 720p50 720p59.94 720p60 | 720p50 720p59.94/60 |

Grundsätzlich wird der YUV-Farbraum (und damit 4:2:2 Farbpräzision) verwendet, bei den Varianten mit HDMI-Schnittstelle auch RGB (4:4:4). Auch am HDMI-Ausgang liegt bei Eingabe eines YUV-Signals ein YUV-Signal an.

Die Umschaltung zwischen SD-SDI und HD-SDI sowie 3Gbit-SDI-Signalen erfolgt automatisch im Gerät.

FAQs:

1) Kann ich mit dem HDMI-SDI Konverter von DVI auf SDI konvertieren?

Ja. Benötigt wird ein handelsüblicher DVI-HDMI-Adapter u.U. mit vorgeschaltetem Mini-DVI-DVI-Adapter (bei Macintosh Notebooks).

Häufigster Fehler:

- Es wird keines der unterstützten Videoformate (siehe Tabelle oben) am DVI-Ausgang ausgegeben.

2) Kann ich mit dem SDI-HDMI-Konverter ein SDI-Signal auf einem DVI-Monitor ausgeben?

In der Regel nicht. Durch die Schnittstellen-Unterschiede zw. HDMI und DVI insb. die unterschiedlichen Farbräume wird das Signal meist nicht oder fehlerhaft übertragen. Monitore, die zusätzlich auch einen HDMI-Eingang besitzen, können das Signal jedoch in der Regel auch über den DVI-Eingang verarbeiten. Für die Konversion **SDI zu DVI** ist das Produkt **HDLink** oder **HDLink Pro** von Blackmagic Design ideal geeignet.

3) Ich bin mit der Qualität des Grafikkarten FBAS-Ausgangs unzufrieden. Kann ich die Minikonverter dazu verwenden, ein broadcast-taugliches FBAS-Signal auszugeben?

Ja. Hierzu benötigen Sie eine Grafikkarte mit HDMI oder DVI-Ausgang, sowie zwei Minikonverter: HDMI-SDI und SDI-Analog. Sie schließen den HDMI-Ausgang Ihrer Grafikkarte an den HDMI-SDI-Konverter an, diesen Konverter dann an den SDI-Analog-Konverter und erhalten so an der Komposit-BNC-Ausgangsbuchse des SDI-Analog-Minikonverters ein broadcast-taugliches FBAS-Signal.

Häufige Fehler:

- Es wird kein unterstütztes Videoformat verwendet.
- Das Signal wird nicht an der mit „Y or NTSC/PAL“ gekennzeichneten BNC-Buchse abgegriffen.



4) Können die beiden Minikonverter „Analog-SDI“ bzw. „SDI-Analog“ sowohl Komponenten-, als auch S-Video- und Komposit-Signale verarbeiten/ausgeben?

Ja, allerdings nicht gleichzeitig. Mit Dip-Schaltern kann zwischen den verschiedenen analogen Signalen umgeschaltet werden.

5) Wird ein Netzteil mitgeliefert?

Ja. Ein weltweit einsetzbares Netzteil mit verschiedenen Adaptersteckern gehört zum Lieferumfang.

6) Haben die HDMI-Schnittstellen eine Kopierschutzfunktion?

Nein. HDCP-Funktionalitäten sind nicht eingebaut. Kopiergeschützte Signale können daher auch nicht weiterverarbeitet werden.

7) Wozu dient der „Processing“ Dip-Schalter?

Dieser Schalter hat momentan noch keine Funktion und ist für spätere Updates gedacht.